本套题难度较低，可能是因为上机时间只有一个半小时的原因。总体上说，前三道签到题，很水，**数字三角形**这道题用到了动归思想，从底部想顶部求解最大值；**二叉树**也是水题；**红与黑**我用到了深搜的思路去解，后来想想，可能广搜去做更方便…；**ride to school** 这道题乍一看很难，我没有去想，后来从看网上的题解发现也算是水题，不过考查了逻辑的推理，用了贪心的思想：其实只需算出出发时间>=0的陪伴人到达终点的时间就可以了，因为如果陪伴人出发时间>=0并且最先到达的话那么他肯定是追上来的，也就是说维维会跟上他，并且到达时间最短。而出发时间<0的陪伴人如果先到达，那么维维肯定追不上。如果后到达，维维不会跟着他。所以只用考虑>=0 的就行了~**Argus**题目本身难度不大，逻辑很好把握，但是要灵活应用priority\_queue STL库，以及操作符的重载都要熟悉！题目的实现逻辑很清晰，代码值得一读！